**мІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ**

**нАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «лЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА»**

**ІНСТИТУТ КОМП’ЮТЕРНИХ НАУК ТА ІНОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ**

|  |
| --- |
| **2021** |



**ЗВІТ**

**Про виконання лабораторної роботи № 2.1**

**«Лінійні програми»**

**З дисципліни**

**«Алгоритмізація та програмування»**

**Студента групи ІТ-11**

**Капанайка Арсена Тарасовича**

**Прийняв викладач**

**Григорович В. Г.**

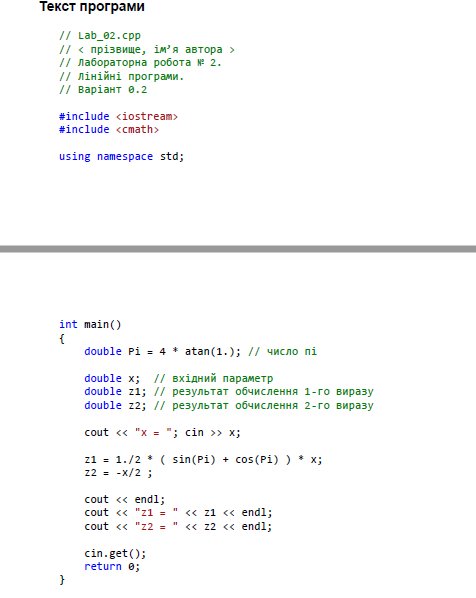
**Умова завдання:**

Напишіть програму для розрахунку за двома формулами (результати обчислень за двома формулами мають збігатися).

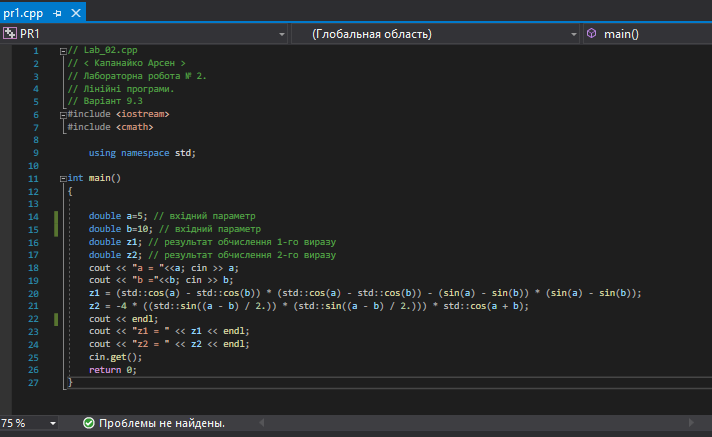
**Варіант 9.**

**Алгоритм дій:**

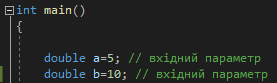
* Вводимо початковий код,який дано стандартно для початку роботи з кодом.



* Після проведеної операції з переписом коду в Microsoft Visual Studio,корегуємо текст програми під свій варіант завдання.



1.Вводимо значення.



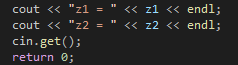
На даному скріншоті показано,що введено змінні a та b.Також ці змінні були ініціалізовані випадковими int значеннями **5** та **10**.

2.Обчислити та .



На даному скріншоті показано,як в даному випадку я обчислив змінні та .

3.Вивести та .

**

На цьому скріншоті наглядно видно,що змінні та повинні вивестись в консоль програми Microsoft Visual Studio.

Як ми можемо помітити,на наступному скріншоті видно:

* Змінні a та b виводяться на екран.
* Змінні та виводяться на екран.
* Результат обчислення змінних та є рівним.

А якщо результати обох виразів є рівними в кінцевому результаті,то очевидно,що програма написана правильно,обчислення зроблені вірні та програма працює коректно,без перебоїв.

**Висновок: у цій лабораторній роботі №2.1 я навчився писати та розуміти алгоритм дій математичних лінійних функцій,їх роботу,виконання та усвідомив правильність написання коду.**